

蓝桥杯全国软件和信息技术专业人才大赛组委会

第七届蓝桥杯全国软件和信息技术专业人才大赛 竞赛规则及说明（个人赛软件类）

1. 组别

竞赛分为：C/C++程序设计大学 A 组，C/C++程序设计大学 B 组，C/C++程序设计大学 C 组，Java 软件开发大学 A 组，Java 软件开发大学 B 组，Java 软件开发大学 C 组共 6 个组别。每位选手只能申请参加其中一个组别的竞赛。

各个组别单独评奖。

一本院校（985、211）本科生只能报大学 A 组。所有院校研究生只能报大学 A 组。

其它本科院校本科生可自行选择大学 A 组或大学 B 组。

其它高职、高专院校可自行选择报任意组别。

2. 竞赛时间

省赛时长：4 小时，6 个组别同时进行。

决赛时长：4 小时。决赛详细赛程安排另行通知。

3. 竞赛形式

个人赛，一人一机，全程机考。

选手机器通过局域网连接到各个考场的竞赛服务器。选手答题过程中不允许访问互联网，也不允许使用本机以外的资源（如 USB 连接）。

以“服务器-浏览器”方式发放试题、回收选手答案。

4. 参赛选手机器环境

选手机器配置：

X86 兼容机器，内存不小于 1G，硬盘不小于 60G

操作系统：WindowsXP 或 Windows7

c/c++ 语言开发环境：

- Dev-cpp 5.4.0 支持 ANSI C，ANSIC++，STL
- c/c++ API 帮助文档（中文，chm 格式）

Java 语言开发环境：

- JDK 1.6
- Eclipse Helios for JavaSE
- API 帮助文档（中文，chm 格式）

5. 试题形式

竞赛题目完全为客观题型。

根据选手所提交答案的测评结果为评分依据。

5.1. 结果填空题

- 题目描述一个具有确定解的问题。要求选手对问题的解填空。
- 不要求解题过程，不限制解题手段（可以使用任何开发语言或工具，甚至是手工计算），只要求填写最终的结果。

5.2. 代码填空题

- 题目描述一个具有确定解的问题。
- 题目同时给出该问题的某一解法的代码，但其中有缺失部分。
要求选手读懂代码逻辑，对其中的空缺部分补充代码，使整段代码完整。只填写空缺部分，不要填写完整句子。
不要写注释、说明或其它题目中未要求的内容。

5.3. 编程大题

题目为若干具有一定难度梯度、分值不等的编程题目。

这些题目的要求明确、答案客观。

题目一般要用到标准输入和输出。要求选手通过编程，对给定的标准输入求解，并通过标准输出，按题目要求的格式输出解。题目一般会给出示例数据。

一般题目的难度主要集中于对算法的设计和逻辑的组织上。理论上，选手不可能通过猜测或其它非编程的手段获得问题的解。

选手给出的解法应具有普遍性，不能只适用于题目的示例数据（当然，至少应该适用于题目的示例数据）。

为了测试选手给出解法的性能，评分时用的测试用例可能包含大数据量的压力测试用例，选手选择算法时要尽可能考虑可行性的问题。

6. 试题涉及的基础知识

● Java 软件开发大学 C 组

解题所涉及的知识：基本语法、面向对象、网络编程、接口、集合、IO、多线程、内部类、异常与保护，基本数据结构。（不涉及 swing 等图形界面，不涉及 html、JSP、Tomcat、开源框架等 web 开发方面，不涉及 JDBC、SQL 等数据库编程方面）

解题允许使用的特性：JDK1.6 支持的特性

● Java 软件开发大学 B 组

解题所涉及的知识：Java 大学 C 组全部知识 + 数据结构（高校《数据结构》教材中出现的经典结构，及其通过组合、变形、改良等方法创造出的变种）+ 大学程度的基本数学知识（含：解析几何、线性代数、微积分、概率、复平面基本性质）

解题允许使用的特性：同 Java 软件开发大学 C 组

● Java 软件开发大学 A 组

解题所涉及的知识：Java 大学 B 组全部知识 + 设计模式，反射，XML，多核与并发，

软件测试。

解题允许使用的特性：同 Java 软件开发大学 C 组

- C/C++程序设计大学 C 组

解题所涉及的知识：结构、数组、指针、标准输入输出、文件操作、递归、基本数据结构（在代码填空中不会出现 c++知识，不会出现 ANSI C/C++ 之外的 windows API 调用）

解题允许使用的特性：选手可以使用 c 风格或 c++风格或混合风格解答编程大题。

允许使用 ANSI C(99) / ANSI C++(98) 特性。允许使用 STL 类库。

- C/C++程序设计大学 B 组

解题所涉及的知识：c/c++大学 C 组全部知识 + 数据结构（高校《数据结构》教材中出现的经典结构，及其通过组合、变形、改良等方法创造出的变种）、函数指针、位运算 + 大学程度的基本数学知识（含：解析几何、线性代数、微积分、概率、复平面基本性质）

解题允许使用的特性：同 C/C++程序设计大学 C 组

- C/C++程序设计大学 A 组

解题所涉及的知识：c/c++大学 B 组全部知识 + 函数模板、宏替换、汇编知识

解题允许使用的特性：同 C/C++程序设计大学 C 组

7. 涉及的领域知识

除了编程语言的基础知识，大赛很少用到特定领域的知识。比如：电信、医药、地质、银行等特定领域。如果偶尔用到，会详细解释概念，并给出足够的示例。

但“数学领域”是个例外。大赛假定选手具有足够的中学数学知识。

具体包括：

- 算数：素数，整出，余数，求模，不定方程 …
- 代数：函数，方程，多项式，…
- 解析几何：笛卡尔坐标系，点到直线的举例，极坐标，…
- 复数：模，夹角，矢量的合成和分解

8. 评分

全程机器阅卷。必要环节有少量人工介入。

- 结果填空题：

答案唯一。

只有 0 分或满分（格式错误为 0 分）。

- 程序填空题：

按选手填写的代码代入程序中能否得出正确结果为判据。

测试数据与题面中的数据可能不同。

只有 0 分或满分（格式错误为 0 分）

c/c++组选错了编译器类型可能得 0 分。

- 编程大题：

主要以选手所提交的程序的运行结果为依据（大于 95%）；同时会参考选手程序的编码风格、逻辑性、可读性等方面（小于 5%）。

多个测试用例单独计分。通过则该用例得分。

c/c++选手选错了编译器类型可能得 0 分

c/c++选手主程序没有 return 0 可能得 0 分。

java 选手使用了 package 语句按 0 分处理。
java 选手主类名字不是 Main 按 0 分处理。
其它题目中明确告知的规则如不遵守，都可能导致 0 分。

9. 样题

【编程大题】花朵数

一个 N 位的十进制正整数，如果它的每个位上的数字的 N 次方的和等于这个数本身，则称其为花朵数。

例如：当 N=3 时，153 就满足条件，因为 $1^3 + 5^3 + 3^3 = 153$ ，这样的数字也被称为水仙花数（其中，“^”表示乘方， 5^3 表示 5 的 3 次方，也就是立方）。

当 N=4 时，1634 满足条件，因为 $1^4 + 6^4 + 3^4 + 4^4 = 1634$ 。

当 N=5 时，92727 满足条件。

实际上，对 N 的每个取值，可能有多多个数字满足条件。

程序的任务是：求 N=21 时，所有满足条件的花朵数。注意：这个整数有 21 位，它的各个位数字的 21 次方之和正好等于这个数本身。

如果满足条件的数字不只有一个，请从小到大输出所有符合条件的数字，每个数字占一行。因为这个数字很大，请注意解法时间上的可行性。要求程序在 1 分钟内运行完毕。

【程序运行参考结果】

```
128468643043731391252
449177399146038697307
```

【编程大题】信用卡号验证

当你输入信用卡号码的时候，有没有担心输错了而造成损失呢？其实可以不必这么担心，因为并不是一个随便的信用卡号码都是合法的，它必须通过 Luhn 算法来验证通过。该校验的过程：

1、从卡号最后一位数字开始，逆向将奇数位(1、3、5 等等)相加。

2、从卡号最后一位数字开始，逆向将偶数位数字，先乘以 2（如果乘积为两位数，则将其减去 9），再求和。

3、将奇数位总和加上偶数位总和，结果应该可以被 10 整除。

例如，卡号是：5432123456788881

则奇数、偶数位（用红色标出）分布：5432123456788881

奇数位和=35

偶数位乘以 2（有些要减去 9）的结果：1 6 2 6 1 5 7 7，求和=35。

最后 $35+35=70$ 可以被 10 整除，认定校验通过。

请编写一个程序，从标准输入获得卡号，然后判断是否校验通过。通过显示：“成功”，否则显示“失败”。

比如，用户输入：356827027232780

程序输出：成功

【程序测试参考用例】

```
356406010024817 成功
358973017867744 成功
356827027232781 失败
306406010024817 失败
```

358973017867754 失败

【c/c++组代码填空】

下列代码把一个串 p 复制到新的位置 q。请填写缺少的语句；

```
char* p = "abcde";  
char* q = (char*)malloc(strlen(p)+1);  
for(int i=0; _____; i++) q[i] = p[i];  
q[i] = 0;
```

【参考答案】

p[i] 或 *(p+i) 或 p[i] != '\0' 或 ...

(答案不唯一，以选手提供代码带入专用验证程序测试为依据，验证程序比题面中提供的程序片段更严谨，更完善)

【Java 组代码填空】

有 n 个孩子站成一圈，从第一个 孩子开始顺时针方向报数，报到 3 的人出列，下一个人继续从 1 报数，直到最后剩下一个孩子为止。问剩下第几个孩子。下面的程序以 10 个孩子为例，模拟了这个 过程，请完善之（提示：报数的过程被与之逻辑等价的更容易操作的过程所代替）。

```
Vector a = new Vector();  
for(int i=1; i<=10; i++)  
{  
a.add("第" + i + "个孩子");  
}  
for(;;)  
{  
if(a.size()==1) break;  
for(int k=0; k<2; k++)  
_____  
a.remove(0);  
}  
System.out.println(a);
```

【参考答案】

a.add(a.remove(0))

(答案不唯一，以选手提供代码带入专用验证程序测试为依据，验证程序比题面中提供的程序片段更严谨，更完善)

【结果填空题】 有趣的平方数

625 这个数字很特别，625 的平方等于 390625，刚好其末 3 位是 625 本身。除了 625，还有其它的 3 位数有这个特征吗？还有一个！该数是：_____

【参考答案】

376

10. 其它注意事项

(1) 选手必须符合参赛资格，不得弄虚作假。资格审查中一旦发现问题，则取消其报名资格；竞赛过程中发现问题，则取消竞赛资格；竞赛后发现问题，则取消竞赛成绩，收回获奖证书及奖品等，并在大赛官网上公示。

(2) 参赛选手应遵守竞赛规则，遵守赛场纪律，服从大赛组委会的指挥和安排，爱护竞赛赛场地的设备。

(3) 竞赛采用机器阅卷+少量人工辅助。选手需要特别注意提交答案的形式。必须仔细阅读题目的输入、输出要求以及示例，不要随意添加不需要的内容。

(4) 使用 java 语言时，注意主类名必须是：**Main**，不能使用 **package** 语句。

使用 c/c++语言时，注意主函数需要 **return 0**；

(5) c 组与 c++组选手提交答案时，一定要注意选择 **c** 或 **c++**（即编译器类型）。因为使用机器阅卷，很可能会因为选手选择了错误的编译器，而使自己代码无法编译通过。